

# LABORATOIRE DE MÉDIAS NUMÉRIQUES

## 1. Numérisation, modélisation et impression 3D

- Imprimante 3D couleur photoréaliste ProJet CJP 660Pro
- Imprimante 3D DittoPro
- Imprimante 3D Markforged
- Imprimante 3D Formlabs (avec Form Wash et Form Cure)
- Numériseur 3D et accessoires HP
- Caméra 3D Matterport
- Logiciel SolidWorks

## 2. Production de vidéo, d'audio et d'image

### Caméras vidéo

- Mini caméra vidéo URSA Mini 4.6K de Blackmagic (avec accessoires)
- Caméra vidéo 4K Nikon KeyMission 360
- Caméra vidéo 4K Nikon KeyMission 170
- Caméra vidéo 4K OSMO de DJI

### Appareil-photo reflex numérique

- Canon EOS 5D Mark IV (avec objectifs)

### Appareil photo sans miroir

- Appareil photo Sony A7SII (avec accessoires)

### Équipement audio

- Microphone lavallière Audio-Technica Pro
- Microphone pour caméra 4K
- Enregistreur portatif H6 Zoom H6

### Logiciel de production vidéo et audio

- Suite Magic Bullet
- Plugiciel Octane pour Blender
- Application PluralEyes 4.0

### Équipement d'éclairage

- Ensemble d'éclairage flash (Bowens XMS500 UM/SB deux têtes)
- Ensemble d'éclairage pour caméra pour le Laboratoire de médias numériques

### Drone

- Drone Mavic de DJI

### **3. Développement d'applications RV et RA**

#### **Ordinateurs**

- Portable de 15,6 po GS60 2QE Ghost Pro 4K de MSI (UHD+4K IPS, SSD de 256 Go)
- Portable de jeu de 17,3 po Predator Helios 300 d'Acer
- Carte graphique de jeu (GeForce GTX 1080 8 Go Édition AMP de ZOTAC)

#### **Casques de réalité**

- HTC Vive
- Microsoft HoloLens

#### **Logiciel**

- Autodesk